

# VALENTINA MUÑOZ

## Frontend / Full Stack Engineer

[www.valentinamunoz.cl](http://www.valentinamunoz.cl) | [valentinamr@gmail.com](mailto:valentinamr@gmail.com) | [www.linkedin.com/in/vnasp](https://www.linkedin.com/in/vnasp) | [www.github.com/vnasp](https://www.github.com/vnasp)

Actualizado: junio de 2026

### RESUMEN PROFESIONAL

Frontend / Full Stack Engineer especializada en modernización de plataformas, transformación de sistemas legacy, automatización de procesos de desarrollo y construcción de productos SaaS orientados a datos. Experiencia liderando migraciones hacia arquitecturas modernas basadas en microfrontends, implementación de CI/CD, optimización de rendimiento y mejora de la confiabilidad de datos. Capacidad para trabajar end-to-end desde diseño técnico y definición de arquitectura hasta despliegue en producción.

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### Frontend Developer — Acústica Marina SpA | May 2024 - Presente

- Lideré migración de módulo principal desde Django hacia arquitectura React basada en microfrontends.
- Diseñé e implementé 4 plataformas independientes: Huella Acústica, URN, Panel de Administración y Login SSO.
- Implementé autenticación centralizada mediante token para Single Sign-On entre módulos.
- Creé librería privada de componentes UI reutilizables para consistencia visual y acelerar desarrollo.
- Implementé hooks de pre-lint y pre-push con validaciones de testing, linting y build previo a merges.
- Diseñé e implementé el primer pipeline CI/CD del proyecto, automatizando validaciones y despliegues productivos sobre AWS (S3 y CloudFront).
- Participé en definición de contratos API y documentación Swagger junto al equipo backend.
- Optimicé consultas ORM, SQL e indexaciones PostgreSQL, reduciendo tiempos de carga de 2 minutos a 10 segundos.
- Desarrollé visualizaciones complejas de datos utilizando Bokeh y Plotly: heatmaps multi-período, dual-axis time series y gráficos analíticos.
- Rediseñé plataforma legacy completa siguiendo lineamientos Figma, incorporando galería multimedia y streaming de video.

#### Frontend Developer — Guard Hawk Invest | Mar 2025 - Abr 2026

- Lideré desarrollo frontend completo de MVP Web3 para plataforma crowdfunding.
- Implementé wallets Web3, transacciones ERC20 y flujos on-chain sobre Polygon Amoy.
- Desarrollé arquitectura modular separando frontoffice, dashboard, backoffice y autenticación.
- Incorporé JWT, 2FA, internacionalización (i18n) y optimización mobile-first.

#### Full Stack Developer — La Boquilla Ltda | Dic 2025 - Feb 2026

- Desarrollé sistema Point of Sale utilizando Next.js y Supabase.
- Implementé gestión de stock, cotizaciones e integración con OpenFactura.
- Construí catálogo público de productos e interfaz responsive para operaciones de venta.

#### Frontend Developer Freelance — DECSA - Universidad de Chile | Ene 2024 - Feb 2024

- Migración Joomla a WordPress y rediseño UX/UI.

#### Desarrolladora Web — Bigos SpA | Oct 2014 - Dic 2023

- Implementación de e-commerce Prestashop con facturación electrónica y pasarelas de pago (MercadoPago, Webpay, Flow). Optimización de procesos (Google Sheets / MySQL)

## STACK TECNOLÓGICO

<b>Backend:</b>	Express.js, Node.js, Python, Django
<b>Bases de Datos:</b>	Firebase, PostgreSQL, Supabase
<b>Data Visualization:</b>	Bokeh, Plotly
<b>DevOps &amp; Cloud:</b>	Gitlab CI/CD, Docker, AWS (S3, CloudFront), GitHub Actions
<b>Frontend:</b>	Web3 (Wagmi/Viem), Vue.js, Material UI, Bootstrap, React Query, Zustand, React, Next.js, TypeScript, JavaScript, TailwindCSS
<b>Mobile:</b>	SwiftUI, React Native
<b>Testing:</b>	Vitest, Playwright

## FORMACIÓN

- Ingeniería en Computación e Informática - UNAB (2025 - Presente)
- Frontend Developer - Talento Digital SENCE (2024 - 2024)
- Full Stack JS Developer - Desafío Latam (2023 - 2024)
- Administración Financiera - DuocUC (2012 - 2014)
- Magíster en Bioquímica - Universidad de Chile (2009 - 2010)
- Bioquímica - Universidad de Chile (2005 - 2008)
- Bachiller en Cs. Naturales y Exactas - Universidad de Chile (2003 - 2005)

## CERTIFICACIONES Y CURSOS

- AWS Cloud Practitioner Essentials — AWS (2026)
- Test Automation Engineer — Desafío Latam / Globant (2026)
- Bases de Datos Oracle — Oracle (2025)
- Desarrollo iOS — Desafío Latam / Globant (2025)
- SCRUM Certification — Scrum Alliance (2023)

## IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: B2

## PROYECTOS PERSONALES

- LoRa Access Control: Sistema distribuido de control de acceso vehicular desarrollado con ESP32, LoRa, Next.js y Supabase. Implementa una arquitectura gateway/nodo para sincronizar códigos de acceso, validar aperturas de forma local y registrar eventos en entornos rurales sin cobertura WiFi o celular, priorizando operación offline-first, bajo consumo energético y comunicación de largo alcance.
- MTG Inventory Manager: Aplicación web para gestión de inventario y catálogo de cartas Magic: The Gathering, desarrollada con Next.js y Supabase (PostgreSQL y Auth). Permite importar colecciones desde ManaBox, homologar datos entre Scryfall y MTGJson, sincronizar precios de CardKingdom y publicar un catálogo consultable con imágenes, filtros avanzados y actualización automática de precios.
- Compra Inteligente: Aplicación web para optimización de compras de supermercado, desarrollada con React, TypeScript, TailwindCSS y Supabase. Integra gestión de inventario doméstico, control de presupuesto, scraping de precios, planificación inteligente de compras y automatización mediante Google Calendar y WhatsApp para generar listas de compra optimizadas basadas en hábitos de consumo y precios reales.